



1 = OFF/LOCK

2 =

3 = ON

4 = START

Anlernen der Fernbedienung:

Man brauchst ALLE (!) Fernbedienungen für den Mustang,
weil ALLE wieder NEU angelernt werden müssen.

Fehlende Fernbedienungen werden danach nicht mehr funktionieren
(auch nicht eine fehlende vom Vorbesitzer).

WICHTIG:

NICHT auf die Bremse treten! -- Fahrzeug darf NICHT abgeschlossen sein.

Zündschlüssel von der Stellung **AUS (1)** - **8** mal nach **AN (3)**

und wieder auf **AUS (1)** stellen,

dann wieder nach **AN (3)** stellen und da bleiben.

Das ganze innerhalb von **10** Sekunden.

Die Türen werden sich verriegeln und wieder öffnen um anzuzeigen,
dass der LERNMODUS aktiviert ist.

Nun innerhalb von **20** Sekunden einen beliebigen Knopf auf der ersten Fernbedienung
drücken (~~evt. alle Knöpfe?~~).

Die Türverriegelungen werden sich wieder schließen und öffnen.

Nun mit der nächsten Fernbedienung die Prozedur wiederholen.

Maximal **6** Fernbedienungen lassen sich anlernen.

Zum Schluss Zündung (3) wieder ausschalten auf **AUS (1)**, oder 20 Sek. warten,
die Verriegelungen **ÖFFNEN** und **SCHLIESSEN** sich dann zum anzeigen das die
Programmierung abgeschlossen ist.

Anlernen des Zündschlüssels:

Man benötigt **ZWEI** (!) bereits angelernte Schlüssel!

Mit dem **ERSTEN** Schlüssel Zündung **EIN (3)** und erst nach mindestens **einer**,
maximal **zehn** Sekunden wieder ausschalten.

Dasselbe dann mit dem **ZWEITEN** Schlüssel.

Dann innerhalb von max. **20** Sekunden den **NEUEN** Schlüssel benutzen und
die Zündung einschalten (3) und für min. **1** - maximal **10** Sekunden eingeschaltet lassen,
dann wieder ausschalten (1).

Der **NEUE** Schlüssel wird nun den Motor starten und das Security Licht in den
Armaturen wird **3** Sekunden leuchten und so die Programmierung des **NEUEN**
Schlüssels bestätigen.

Fehlende Schlüssel werden nicht (!) gelöscht, das kann nur eine Ford-Werkstatt.

Ebenso die Programmierung, wenn keine **ZWEI** angelernten Schlüssel vorhanden sind.

Maximal **8** Schlüssel lassen sich programmieren.

MURKEL